

LEZIONE 2: LA RICETTA...

Ubuntu (e i sistemi operativi linux) sono programmi **opensource**...

Ok, ora mi spiego:

Immaginate che un programma sia un dolce. Ora, per fare un dolce serve una ricetta...

Windows, Nero, Norton Antivirus (ad esempio) sono programmi **closedsource** cioè la cui ricetta è segreta, ma voi potete acquistare il "dolce" già preparato.

Il problema è che, se la "ricetta" (il cui nome corretto è "codice sorgente") è segreta, voi non potete sapere cosa c'è dentro... e se c'è qualcosa che non vi piace? Ad es. in teoria un programma potrebbe raccogliere dati su di voi e violare la vostra privacy (è solo un esempio!!! non voglio dire che i programmi su elencati violano la vostra privacy). E voi potreste non saperlo mai!!

Anche molti programmi gratuiti sono **closedsource**, ad esempio Avast Antivirus o Opera. Il fatto di regalare un programma non risolve la problematica del

codice sorgente. Immaginate un dolce (il programma) con una ricetta (il codice sorgente) che è segreta (chiave di copyright). L'immagine mostra un dolce con un dollaro (\$) e una ricetta con un cancello rosso.

codice sorgente. Immaginate un dolce (il programma) con una ricetta (il codice sorgente) che è pubblica (Gratis). L'immagine mostra un dolce con un dollaro (\$) e una ricetta con un cancello rosso.

"sapere cosa c'è dentro" o "cosa fa esattamente quel programma". Inoltre, il programma è di proprietà di qualcuno, che può decidere in un secondo momento di renderlo a pagamento, o di venderlo ad un'azienda o ancora semplicemente di non distribuirlo più

I programmi **opensource** invece hanno queste "ricette" pubbliche

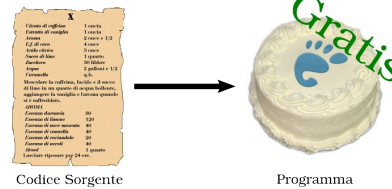
, per cui tutti possono andare a vedere cosa c'è esattamente dentro, e cosa fa esattamente quel programma...

inoltre questi programmi diventano "di tutti"... nessuno può più ritrarlo, venderlo ad aziende o renderlo a pagamento. Ok, riproviamo: Ubuntu (e i sistemi operativi linux) sono programmi **opensource**...

Avete capito ora cosa voglio dire?! :) . La stragrande maggioranza dei programmi presenti in questi sistemi operativi sono tutti **opensource**!! La questione dei programmi Opensource è lunga, e i vantaggi da elencare moltissimi.

LEZIONE 3:

Se volessimo paragonare i sistemi operativi ad una casa, Windows sarebbe un prefabbricato: non importa quali siano le vostre esigenze, il prefabbricato sarebbe sempre lo stesso, e uguale per tutti! Ubuntu invece sarebbe una casa fatta di costruzioni. Quando lo installate per la prima volta avrà una forma prestabilita, ma poi voi potete cambiare tutti i mattoni formanti questa

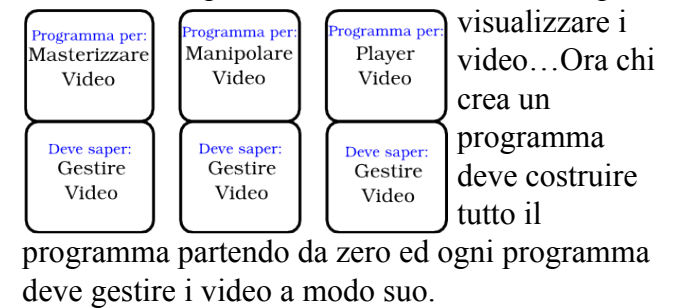


casa e costruirne una più adatta alle vostre esigenze...

Ubuntu è quindi formata da "costruzioni"... queste "costruzioni" prendono il nome di "pacchetti"! Voi potete installare/disinstallare tutti i pacchetti che volete (ad eccezione di quelli "portanti") e personalizzare così la vostra "casa".

I programmi che si vanno a installare nel Sistema Operativo quindi sono formati da Pacchetti. Ora provo a chiarirvi questa cosa.

Ipotizziamo di avere 3 programmi che hanno a che fare con dei video: uno serve per masterizzare un video, uno per modificare un video e uno per visualizzare i video...



Ora chi crea un programma deve costruire tutto il programma partendo da zero ed ogni programma deve gestire i video a modo suo. L'idea dei pacchetti è: se tutti questi programmi hanno qualcosa in comune, perchè non creare un solo pacchetto per questa funzione?!?

In modo che, tutti i programmi usano lo stesso pacchetto per fare la stessa cosa, e se qualcuno vuole creare un nuovo programma che ha a che fare con i video, trova una porzione del programma già creata.

Chiaro il concetto?!? :D

